

Mabilisang Gabay sa Ruleta

Europeo Iisang sero · 37 bulsa 2.70% na bentahe ng casino	Amerikano 0 at 00 · 38 bulsa 5.26% na bentahe ng casino	Pranses La Partage, kung iniaalok 1.35%: pantay ang panalo at taya
---	---	--

Ayos ng iisang sero pagkakasunod sa mesa, hindi sa gulong

0

3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1	
2	5	8	11	1	17	20	23	2	26	29	32	35	2:1
1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1	

Ika-1 dosena · 1-12

Ika-2 dosena · 13-24

Ika-3 dosena · 25-36

1-18

pares

pula

itim

impar

19-36

Mga halimbawang posisyon ng chip: 1 taya sa iisang numero · 2 hating taya · 3 hanay ng tatlo · 4 taya sa sulok · 5 linyang anim

Panlabas: Ang pula/itim, impar/pares at 1-18/19-36 ay bawat isa ay sumasaklaw sa 18 numero. Ang sero ay hindi pula o itim, impar o pares, mababa o mataas.

Mga bayad sa panalo at probabilidad probabilidad na manalo bawat ikot

Taya	Saklaw	Bayad sa panalo	EU (37)	US (38)
Taya sa iisang numero	1	35:1	2.70%	2.63%
Hating taya	2	17:1	5.41%	5.26%
Hanay ng tatlo / trio	3	11:1	8.11%	7.89%
Taya sa sulok	4	8:1	10.81%	10.53%
Unang apat (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10.81%	—
Linyang anim	6	5:1	16.22%	15.79%
Dosena	12	2:1	32.43%	31.58%
Kolum	12	2:1	32.43%	31.58%
Pula / itim	18	1:1	48.65%	47.37%
Impar / pares	18	1:1	48.65%	47.37%
Mababa / mataas (1-18 / 19-36)	18	1:1	48.65%	47.37%
Unang limang US (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13.16%

Nangungunang linya ng US: 0, 00, 1, 2, 3 ay sumasaklaw sa 5 bulsa at nagbabayad ng 6:1; ang bentahe nito ay 7.89%. Ang unang apat na may iisang sero (0, 1, 2, 3) ay nagbabayad ng 8:1.

Basahin nang tama ang bayad sa panalo

Ipinapakita ng mga ratio ng bayad sa panalo ang **netong panalo lamang**. Ibinabalik din ang nanalong taya: ang panalong taya sa iisang numero na \$1 ay may kabuuang balik na \$36. Sa pinagsamang mga taya, ibawas muna ang bawat taya; maaaring maisaayos ang ilang panalo sa isang ikot.

Sero at mga Pranses na tuntunin

Natatalo ang karaniwang panlabas na taya sa 0 o 00. Ang La Partage ay nagbabalik lamang ng kalahati para sa mga kuwalipikadong taya na magkapantay ang panalo at taya. Nag-iiba ang mga tuntunin ng En Prison ayon sa mesa; basahin ang mga tuntunin sa ayos ng tayaan bago tumaya.

Mga Pranses na taya sa tawag

Voisins 17 bulsa / 9 chip	Tiers 12 bulsa / 6 chip	Orphelins 8 bulsa / 5 chip	Jeu Zéro 7 bulsa / 4 chip
-------------------------------------	-----------------------------------	--------------------------------------	-------------------------------------

Pinagsasama ng taya sa tawag ang mga taya sa isang sektor ng gulong. Nag-iiba ang netong resulta ayon sa nanalong bulsa; walang natatanging bentahe.

Panatilihin ang pananaw. Magkakahiwalay ang mga ikot: walang sistema ang nagbabago sa bentahe. Magtakda ng abot-kayang hangganan ng talo at oras bago maglaro; huwag habulin ang mga talo.

Mga Sikat na Estratehiya sa Ruleta

Mabilisang sanggunian para sa taya: pantay ang panalo at taya

Walong pamilyar na sistema, hindi ranggong batay sa mga sukatan. Ang 1u ang batayang taya mo. Gamitin ang pula/itim, impar/pares o 1-18/19-36.

Hindi nababago ng alinmang estratehiya ang bentahe ng casino: karaniwang iisang sero **2.70%**, dobleng sero **5.26%**.

Talaan **P** panalo **T** talo Ganap na talo ang 0 at 00; walang La Partage.

Kritikal na punto ng Martingale. Ang 5 talo ay nagkakahalaga ng 31u; ang susunod na taya ay 32u; kailangan ng paunang pondo sa paglalaro na 63u upang mailagay ito. Walang garantisadong panalo.

Pantay-pantay na Pagtaya Simula Palaging 1u. Panalo Manatili sa 1u. Talo Manatili sa 1u. I-reset Gumamit ng paunang itinakdang hangganan para sa sesyon. Panganib Walang awtomatikong pagbawi ng talo. Halimbawa TPT · mga taya [1, 1, 1]u · netong resulta -1u	Martingale Simula Magsimula sa 1u. Panalo I-reset sa 1u. Talo Doblehin ang taya. I-reset Pagkatapos ng bawat panalo. Panganib Maaaring pumigil sa pagbawi ang limitasyon ng mesa at pondo sa paglalaro. Halimbawa TTP · mga taya [1, 2, 4]u · netong resulta +1u
Paroli / Kabaligtarang Martingale Simula Magsimula sa 1u. Panalo Doblehin sa 1u, 2u, 4u. Talo I-reset sa 1u. I-reset Pagkatapos ng anumang talo o ikatlong panalo. Panganib Anumang naunang talo ay nag-iiwan sa siklo ng -1u. Halimbawa PPP · mga taya [1, 2, 4]u · netong resulta +7u	D'Alembert Simula Magsimula sa 1u. Panalo Ibawas ang 1u; hindi bababa sa 1u. Talo Magdagdag ng 1u. I-reset Wala. Panganib Ang sunod-sunod na talo ay patuloy na nagpapalaki sa taya. Halimbawa TTPP · mga taya [1, 2, 3, 2]u · netong resulta +2u
Fibonacci Simula Gamitin ang 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u... Panalo Bumalik nang dalawang termino, ngunit hindi bago ang unang 1u. Talo Sumulong nang isang termino. I-reset Ang unang termino ang minimum. Panganib Hindi kailangang mabawi ng panalo ang mga talo. Halimbawa TTTP · mga taya [1, 1, 2, 3]u · netong resulta -1u · susunod na 1u	Labouchère Simula Hanay [1, 2, 3]; itaya ang kabuuan ng mga dulo nito (ang tanging bilang kung isa lamang). Panalo Alisin ang magkabilang dulo. Talo Idagdag sa hulihan ang taya. I-reset Kapag walang laman ang hanay. Panganib Pinahahaba ng mga talo ang hanay; walang takda ang mga taya. Halimbawa TPP · mga taya [4, 5, 5]u · netong resulta +6u
1-3-2-6 Simula Magsimula sa 1u. Panalo Sumulong sa 3u, 2u, pagkatapos ay 6u. Talo I-reset sa 1u. I-reset Pagkatapos ng apat na panalo. Panganib Maaaring mabura ng talo sa bandang huli ang mga kita; hindi garantisado ang target. Halimbawa PPPP · mga taya [1, 3, 2, 6]u · netong resulta +12u Talo sa bandang huli PPPT · netong resulta 0u	Oscar's Grind Simula Target ng siklo +1u; magsimula sa 1u. Panalo Dagdagan ng 1u kung kulang; limitahan sa halagang kailangan pa. Talo Ulitin ang kasalukuyang taya. I-reset Sa +1u. Panganib Maaaring magtagal ang mga siklo at maubos ang pondo sa paglalaro. Halimbawa TTTPPP · mga taya [1, 1, 1, 1, 2, 1]u · netong resulta +1u

Magtakda ng abot-kayang badyet at oras ng paghinto bago maglaro; huwag habulin ang mga talo. Walang estratehiya ang gumagarantiya ng panalo.